

REGULAMENTO TÉCNICO FUTEBOL SOÇAITE MASTER MASCULINO

Art. 1º O torneio de futebol soçaite, categoria e máster (atletas nascidos até 31/12/1981), será realizado de acordo com as regras estabelecidas pela Federação Internacional de Futebol Association (FIFA) para a prática do Futebol, com as alterações determinadas pelo que dispuser o presente Regulamento.

§ 1º. No futebol soçaite máster só será permitida a participação dos atletas nascidos até 31/12/1981.

Art. 2º. Não há impedimentos.

Art. 3º. A barreira é feita com a distância de 7 metros.

Art. 4º. A cobrança de lateral é feita com as mãos, enquanto que o tiro de meta deverá ser cobrado com o pé.

Art. 5º. As partidas terão a duração de 60 minutos, divididos em dois períodos de 30 minutos, com intervalo de 10 minutos entre os dois períodos.

Art. 6º. Os times são de 9 jogadores, um dos quais é o goleiro.

Art. 7º. Todos os atletas deverão assinar a súmula para participar da partida, podendo a mesmo ser assinada durante o transcorrer da partida.

§ 1º. - A súmula poderá ter, no máximo, a assinatura de 17 atletas.

§ 2º. - Não haverá limites para substituições, podendo o atleta que for substituído retornar ao jogo.

Art. 8º. O jogo não se iniciará se uma das equipes não estiver em campo com 6 jogadores prontos para jogar. Após 15 minutos da hora prevista para o início, a equipe faltosa perderá o jogo por 1x0.

Art. 9º. Se, durante uma partida, o número de jogadores de uma equipe foi inferior a 6, a partida será encerrada e a equipe faltosa perderá o jogo.

§ Único - Se a equipe considerada vencedora estiver com vantagem no momento do encerramento da partida de que trata o este artigo, a contagem nesta ocasião será mantida. Porém, em caso contrário, a equipe infratora perderá o jogo por 1x0.

Art. 10º. A equipe vencedora receberá 3 pontos e a perdedora zero ponto. Em caso de empate, cada equipe receberá 1 ponto.

Art. 11º. As faltas de campo serão punidas das seguintes formas:

1. Cartão amarelo - O jogador fica afastado do jogo por 5 minutos, sem direito a substituição.
2. Cartão vermelho - O jogador é expulso da partida e não pode ser substituído.

§ Único - O retorno do atleta advertido com cartão amarelo só se efetuará com a autorização da mesa, que ficará encarregada de cronometrar os 5 minutos.

Art. 12º. O atleta expulso de uma partida terá que cumprir suspensão automática na partida seguinte de sua equipe, independentemente da fase do torneio.

Art. 13º. O uniforme é o mesmo do Futebol Association, sendo que o goleiro pode jogar de agasalho completo (macacão), de cor diferente do uniforme dos demais jogadores e da arbitragem. O calçado é a chuteira apropriada para futebol soçaito não podendo o atleta jogar descalço nem com chuteiras com travas.

§ 1º. Nos campos da APCEF/GO é proibido o uso de chuteiras de travas de qualquer tipo.

§ 2º. - O uso da caneleira é obrigatório.

Art. 14º A bola será do futebol Society da marca Penalty modelo Bola 8.

Art. 15º. Havendo empate em número de pontos ganhos entre os participantes na fase classificatória, será declarada vencedora a equipe que obtiver, nesta ordem:

1. Maior número de vitórias
2. Maior saldo de gols;
3. Confronto direto;
4. Gols pró;
5. Menor número de cartões (vermelhos e amarelos)
6. Sorteio

§ 1º Havendo empate entre mais de duas equipes, o item “3” não será considerado;

§ 2º Para efeito do critério de desempate do item “5” será respeitada a seguinte tabela:

1. 1 cartão vermelho equivale a 3 cartões amarelos.

Art. 16º. A forma de disputa será definida de acordo com a quantidade de APCEFs inscritas nas modalidades, conforme anexo I do Regulamento Geral.

§ 1º Na categoria master teremos cinco equipes e a forma de disputa será no sistema de dupla eliminatória, com jogo único na final.

§ 2º Na final, em caso de empate no tempo normal, haverá prorrogação de 20 minutos, em 2 períodos de 10 minutos cada, sem intervalo para descanso. Persistindo o empate, a decisão será por pênaltis, cobrando-se uma série de 5 pênaltis, alternadamente, por atletas de equipes diferentes, e persistindo o empate, serão batidos, alternadamente, tantos pênaltis quantos forem necessários para indicar o vencedor.

Art. 17º. As tabelas serão definidas de acordo com os sorteios efetuados pela Comissão Técnica.

Art. 18º. Os jogos serão disputados em campo de grama natural podendo ser no campo da Sede Social na Av. T-1 Setor Bueno ou nos Campos da Sede Campestre no Conjunto Vera Cruz, em Goiânia, dependendo da disponibilidade do local dos jogos.



Art. 19º. Os casos omissos neste Regulamento serão resolvidos pela Coordenação Técnica.